



# Feuille de Match

## CHAMPIONNAT



### RÉGIONAL PAR ÉQUIPES DES CLUBS

Valeur des parties : / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Ligue de Bretagne

CRC

1

2A

2B

Date :

Lieu :

Équipe N°:

A

Club:

Capitaine Équipe A - N° Licence

Nom Prénom

Équipe N°:

B

Club:

Capitaine Équipe B - N° Licence

Nom Prénom

A

### Composition des Équipes

B

N°	Nom Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

N°	Nom Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Arbitre(s) : Nom Prénom	N° Licence	Club

En cas d'incident joindre un rapport dans les 48 heures à : Ligue de Bretagne 37 rue de Chateaubriand 35770 VERN sur SEICHE



CONSEIL REGIONAL DE BRETAGNE

PARTENAIRE PRIVILEGIE DE LA LIGUE DE BRETAGNE DE PETANQUE ET JEU PROVENÇAL

# ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RÉSULTATS

Club de : **A**

*contre*

Club de : **B**

**TÊTE à TÊTE**

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
4			
5			
6			
<b>Sous Total</b>			➔

Contre  
Contre  
Contre  
Contre  
Contre  
Contre

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
1			
2			
3			
4			
5			
6			
<b>Sous Total</b>			➔

**Doublettes**

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
<b>Sous Total</b>			➔

Contre  
  
Contre  
  
Contre  
  
Contre

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
<b>Sous Total</b>			➔

**Triplettes**

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
<b>Sous Total</b>			➔

Contre  
  
Contre

N°	Nom - Prénom	Score	Pts
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
Joueur remplacé :			
Joueur remplaçant :			
<b>Sous Total</b>			➔

**Total Général Equipe A    Pts    ➔**

**Total Général Equipe B    Pts    ➔**

Gagnante Équipe N° ..... du club : .....

Perdante Équipe N° ..... du club : .....

Signature Capitaine A

Signature de l'arbitre

Signature Capitaine B